

Iniciación Informática Windows

Ministerio
de Educación, Cultura
y Deporte

COLECCIÓN AULA MENTOR

SERIE INFORMÁTICA E
INTERNET

CamSii

SGALV

Iniciación Informática Windows

Informática e Internet

Autor

José Luis Martín Hernando
Luis Fernando Rondón Tolosana

Coordinación pedagógica

Luis Fernando Rondón Tolosana

Edición y maquetación de contenidos

Álvaro Moriano Díaz-Güemes
Pilar Coronel Romero

Diseño gráfico e imagen

Álvaro Moriano Díaz-Güemes



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, CULTURA
Y DEPORTE

Edita:

© SECRETARÍA GENERAL TÉCNICA
Subdirección General
de Documentación y Publicaciones

NIPO: 030-16-561-7
ISBN: 978-84-369-5746-4

BLOQUE 1

Tema 1	Los primeros pasos
Tema 2	Manejar las ventanas
Tema 3	Escribir con el ordenador (1)

BLOQUE 2

Tema 4	Comunicarse usando Internet
Tema 5	Navegar por la Web
Tema 6	Los ficheros (1)

BLOQUE 3

Tema 7	Escribir con el ordenador (2)
Tema 8	Los ficheros (2)
Tema 9	Buscar información en la Web

BLOQUE 4

Tema 10	Los ficheros (3)
Tema 11	Dibujar con el ordenador
Tema 12	Los ficheros (4)

BLOQUE 5

Tema 13	Cortar, copiar y pegar
Tema 14	Redes sociales. Música, fotos y películas
Tema 15	La nube OneDrive. Repaso

Bloque 1.

Tema 1. Los primeros pasos.

Tema 2. Manejar las ventanas.

Tema 3. Escribir con el ordenador (1).

TEMA 1. Los primeros pasos.

Introducción.....	7
1.- Elementos del puesto de trabajo.....	9
2.- El sistema operativo.....	12
3.- Puesta en marcha del equipo: La pantalla de bloqueo en Windows 10...	13
4.- El ratón. Clic y doble clic.....	16
5.- Primera pantalla. El escritorio.....	17
6.- Paso de Escritorio a Modo tableta y viceversa.....	18
7.- El Botón inicio.....	20
8.- Cómo poner en marcha un programa.....	21
9.- El ratón y el escritorio.....	23
10.- Arrastrar con el ratón.....	26
11.- Apagar el equipo.....	28
Ejercicios de recapitulación.....	29
Para saber más: pero, ¿cuántos Windows hay ?.....	31
Soluciones de los ejercicios de recapitulación.....	35

Introducción

En este curso de Introducción a la Informática vas a aprender a utilizar el ordenador desde el principio. Te vamos a enseñar a usar el teclado, el ratón, el correo electrónico, Internet, redes sociales... Muchas cosas nuevas y aparentemente complicadas las que queremos que aprendas. A cambio te pedimos paciencia y dedicación. Son muchos los alumnos que antes que tú lo han conseguido. Tú también lo conseguirás.

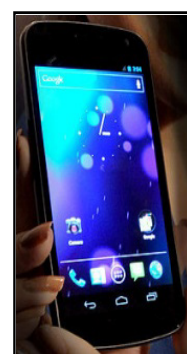
La informática e Internet, hoy en día, están en todas partes; en nuestra vida doméstica con los PCs, teléfonos móviles o smartphones, en las tabletas, los televisores inteligentes o smart TV, y en nuestros trabajos con las diferentes aplicaciones y terminales con los que podemos interactuar. ¿Este curso nos enseñará a manejar todos estos aparatos? Vamos por partes.



Tableta



Smart TV



Smartphone

Si un gran viaje comienza con un primer paso tú ya lo has dado. Este curso te abrirá las puertas de la informática. Te dará las herramientas necesarias para que tú mismo, al acabar el curso, puedas decidir que otros estudios quieres realizar para ampliar conocimientos: *te vamos a proporcionar la base sobre la que edificarás tus conocimientos de informática según tus necesidades personales y/o laborales.*

El mundo de la informática es cada vez más amplio y cambia a gran velocidad. Cada día aparecen nuevos aparatos y aplicaciones. Esto es algo inherente a la informática y no debe asustarte. Nuevas aplicaciones, nuevos usos se imponen como las redes sociales: Facebook o Twiter pueden desaparecer en pocos años arrolladas por otras nuevas. En este sentido **Windows 10** aparece en el mercado con la posibilidad de que pueda usarse de forma táctil o con el clásico ratón compartiendo un escritorio tradicional con las nuevas aplicaciones o apps, características de los smartphone y tabletas, de su página inicio.

Podríamos distinguir un uso laboral del ordenador y un uso más privado o doméstico del mismo.

En el mundo laboral el ordenador tradicional está asentado dejando las pantallas táctiles para un uso más privado en el que consultar el correo, las redes sociales de Facebook o Twitter, visionar videos, consultar el tiempo las noticias o los resultados deportivos.

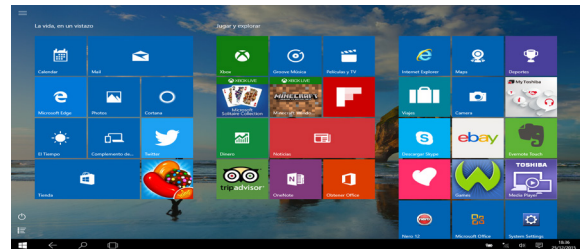
En general en curso abordaremos los dos usos abriendo el abanico de posibilidades para que el alumno, al término del mismo, elija el campo en el que quiere profundizar.

Utilizando el ejemplo de un automóvil nosotros te vamos a enseñar a conducir un coche. Todos tienen básicamente lo mismo, volante, acelerador, cambio de marchas... luego cada coche tiene sus particularidades. En informática pasa lo mismo. Sería imposible enseñar en curso las posibilidades de la informática. Baste decir que muchos de los alumnos que han terminado este curso han continuado con más estudios de como: Internet, Word, programación...

Windows 10 presenta el Escritorio tradicional y el Modo de tableta en la que están contenidas las apps, formas de acceso a contenidos comunes en tabletas y smartphone, dispositivos todos ellos táctiles.



Escritorio



Modo de tableta

Trabajaremos principalmente con el escritorio tradicional con el que desarrollaremos el contenido del curso que te abrirá el conocimiento y manejo de la informática.

Las pantallas de Windows 10

- El escritorio; Configuración para usar el ratón. Uso más laboral o profesional. Contiene todos los programas y contenidos del ordenador tradicional. Todos aquellos que tiene una mayor relación con el mundo laboral como son los archivos, las carpetas y todos los contenidos generados por los programas que podamos utilizar.
- Modo de tableta; Para un uso táctil, aunque puede usarse con ratón. Uso más informal y lúdico. Contiene las apps con acceso a Internet, correo electrónico, vídeos, música, compras, el tiempo, noticias...

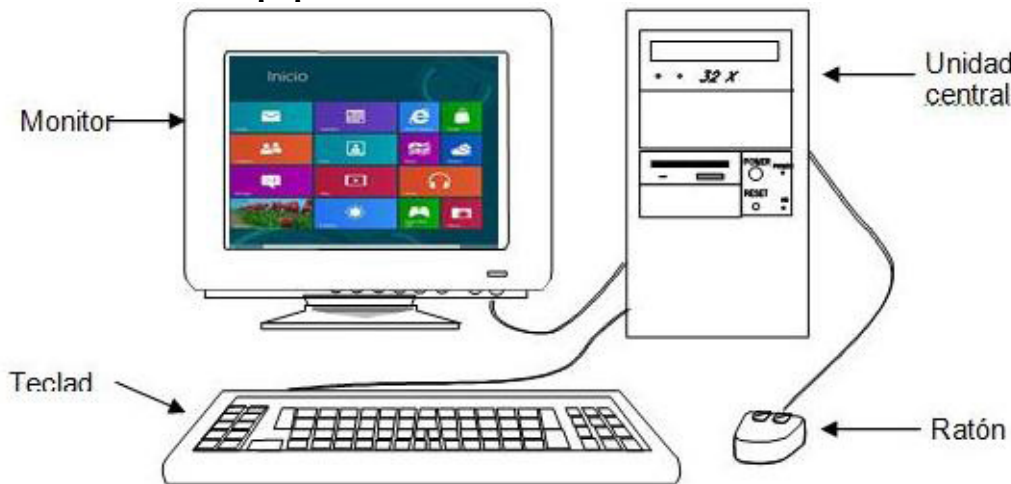
No son mundos separados ya que cada vez los usos informáticos se entremezclan; en la actualidad el uso de cada pantalla depende de la utilidad que del ordenador haga el usuario.

**Esperamos que te guste.
Comenzamos.**

1.- Elementos del puesto de trabajo.

Empezaremos por echar un vistazo al equipo que tenemos sobre la mesa e identificar cada uno de los elementos que lo forman (sin pulsar de momento ningún botón)

- **Puede ser un equipo tradicional**



En la unidad central



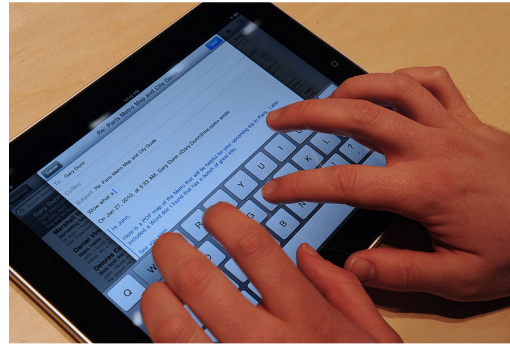
ENCENDIDO- POWER: si lo pulsamos una vez, no lo hagamos todavía, se encenderá el ordenador; si lo volvemos a pulsar se apagará.

En el monitor nos encontraremos con un interruptor de encendido/apagado y los controles de brillo.

- **Puede ser un ordenador portátil o de sobremesa.**



- **Puede ser una tableta táctil, en inglés tablet o tablet computer.**



Windows 10 está preparado para ejecutarse desde una tableta táctil o smartphone.

Nota: El curso está enfocado para aprender a utilizar un ordenador tradicional o de sobremesa.

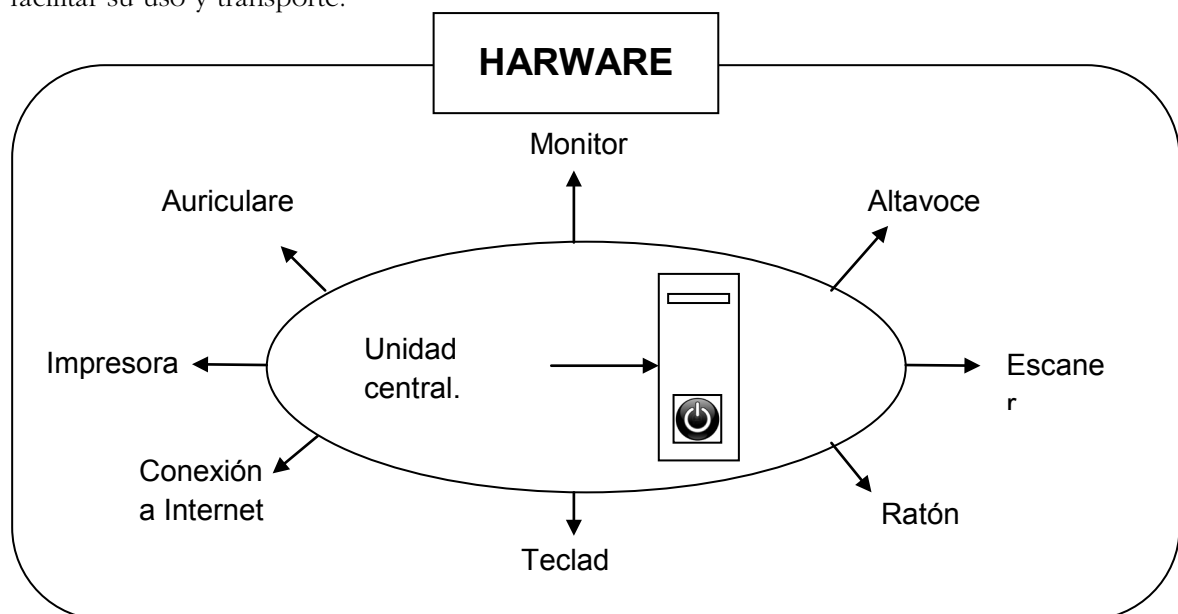
Observa el ordenador e identifica cada uno de los elementos descritos.

Más tarde hablaremos con más detalle del teclado y el ratón.

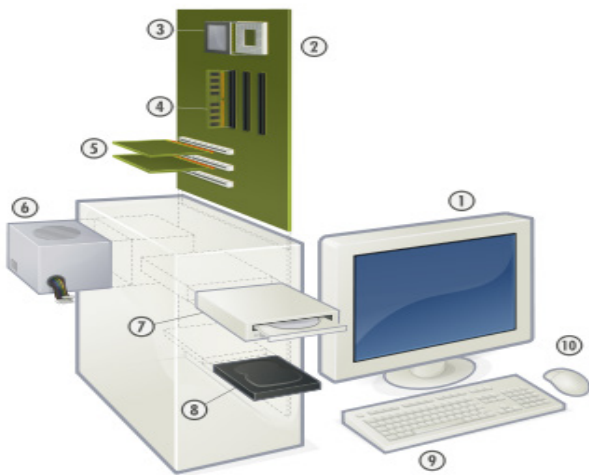
HARWARE: En informática a los elementos materiales de nuestros equipos se les denomina con este nombre; son los elementos visibles de nuestro equipo.

El elemento principal es la torre o unidad central, los demás elementos (ratón, teclado, monitor, etc) se denominan periféricos.

En los equipos de sobremesa o tabletas táctiles estos periféricos están más integrados para facilitar su uso y transporte.



Elementos principales de un equipo informático con Unidad Central, CPU (Unidad Central de Procesamiento) o torre



1. Monitor
2. Placa base
3. CPU
4. Memoria RAM
5. Tarjeta de expansión
6. Fuente de alimentación
7. Unidad de disco óptico
8. Disco duro, Unidad de estado sólido
9. Teclado

En los siguientes apartados hablaremos del SOFTWARE, un componente que no por intangible es menos importante; el sistema operativo.

En nuestro caso es **Windows 10**



2.- El sistema operativo.

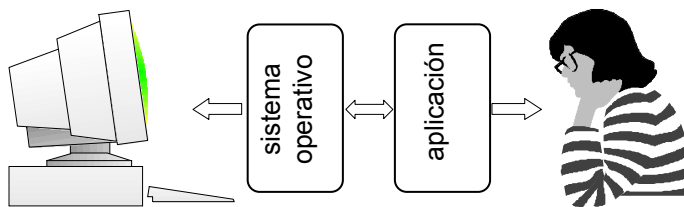
Para que un ordenador sea utilizable por el usuario debe disponer de un programa denominado sistema operativo. S.O. como es **Windows 10**.

Es el programa más importante. Sin él el ordenador no se pondría en marcha y no lo podríamos usar.

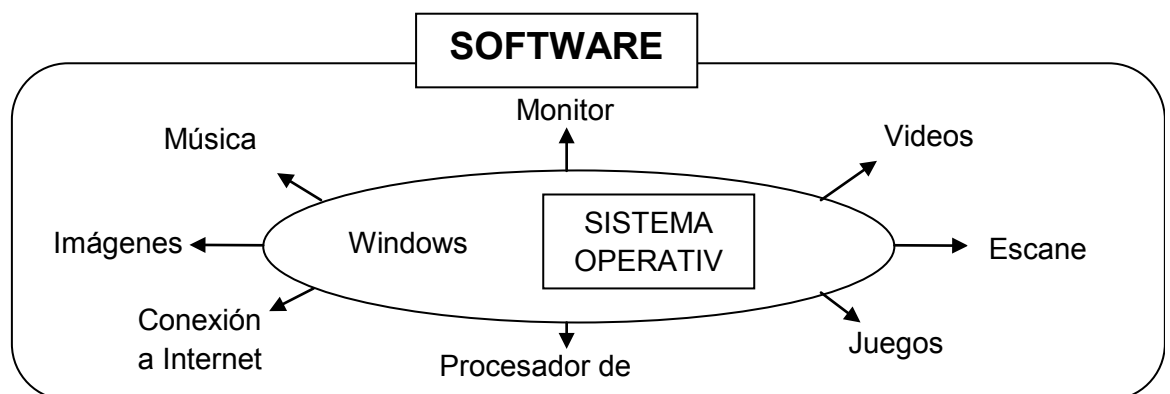
Un equipo que dispone de sistema operativo se pone en marcha al encender el aparato y permite al usuario realizar las tareas básicas.

Además cuando utilizamos otros programas, el que sirve para hacer la declaración de la renta, procesadores de texto, juegos, etc,... el sistema operativo sigue trabajando, haciendo de intermediario entre esos programas y el ordenador.

A estos programas que sirven para realizar una tarea específica se les denomina aplicaciones.



SOFTWARE: en términos informáticos son los programas y aplicaciones (elementos invisibles) que usamos en el ordenador.



Todo lo que hacemos cuando utilizamos un ordenador necesitan de un programa o aplicación.

Estas aplicaciones o programas (Software) las podemos cargar en el ordenador de la misma forma que añadimos componentes visibles como auriculares o impresoras (hardware) según nuestras necesidades.

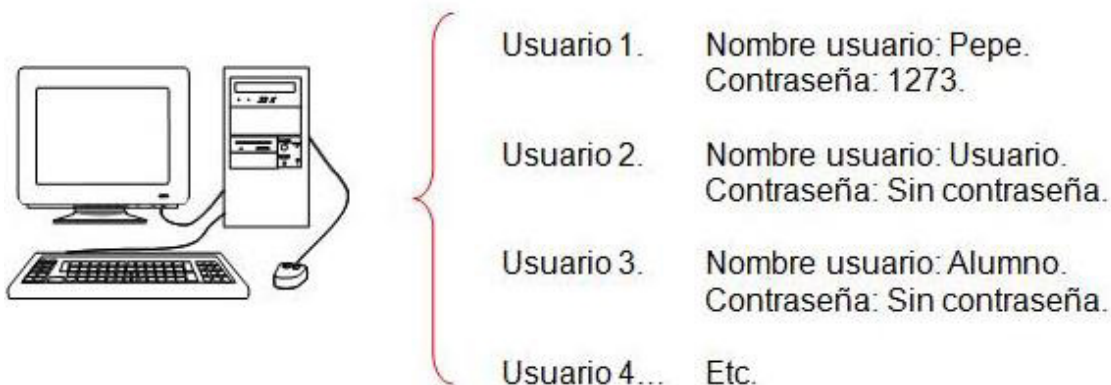
El sistema operativo más utilizado actualmente en los ordenadores personales es Windows, del que han existido diferentes versiones; en este curso utilizaremos **Windows 10**.

3.- Puesta en marcha del equipo: la pantalla de bloqueo en Windows 10.

Para encender el ordenador pulsaremos el botón de ENCENDIDO de la unidad central; al hacerlo se encenderá un diodo, una pequeña bombilla, generalmente de color verde y rotulado también como POWER.

Encenderemos también el monitor; pulsaremos su interruptor de encendido y se encenderá el diodo correspondiente en el monitor.

En un mismo ordenador podemos tener varios usuarios y cada usuario puede tener o no contraseña de acceso.



Cada usuario genera un escritorio diferente con archivos guardados diferentes.

El proceso de encendido dependerá de si el ordenador tiene contraseña o no.



En el proceso de encendido podremos pasar por las siguientes pantallas:

- Pantalla bloqueo - Pantalla Usuario - Escritorio

1º Pantalla bloqueo

Es la primera pantalla que nos aparece. Es una pantalla de espera que también aparece cuando dejamos el ordenador encendido y si uso un tiempo.


Para pasar esta pantalla haz doble clic con el ratón en cualquier punto de la pantalla de bloqueo para pasar a la siguiente pantalla.

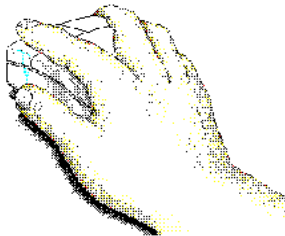
Pantalla de bloqueo.

Hacer doble clic con el ratón en cualquier parte de la pantalla para pasar a la siguiente pantalla



Localiza el puntero del ratón.

En algún punto de la pantalla observaremos la existencia de una “flecha” de color blanco (): es el puntero del ratón. Si deslizamos, sin levantar el ratón sobre una superficie lisa, el puntero del ratón reproduce en la pantalla esos mismos movimientos.



Para mover el ratón colocaremos la mano sobre él como indica la figura (sin apretar ninguno de los botones):

Mueve el ratón sobre una superficie lisa, la mesa ó la alfombrilla, y comprueba que el puntero reproduce sus movimientos.

Para desbloquear la Pantalla de Bloqueo haz “clic” con cualquier botón del ratón o pulsa cualquier tecla del teclado.

2º Pantalla Usuario

Aparecerá una pantalla de iniciar sesión con o sin contraseña.



Nombre de usuario

Teclearemos la contraseña que se ha establecido

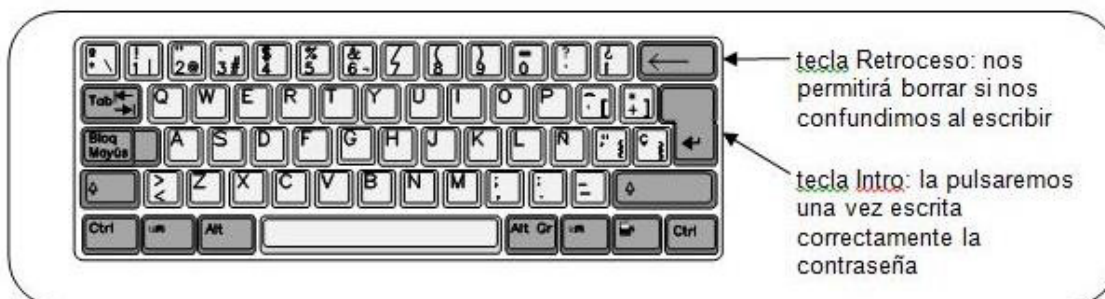
En ese caso deberemos elegir uno de los “nombres de usuario” que se muestran, el nuestro, y posiblemente teclear la contraseña definida para ese “nombre de usuario”

Pueden aparecer uno o varios usuarios como los de la imagen.

Lleva sobre nuestro “nombre de usuario” el puntero del ratón y pulsa con el botón izquierdo.

Teclea **la contraseña si así se ha establecido**, si procede y pulsaremos Intro.

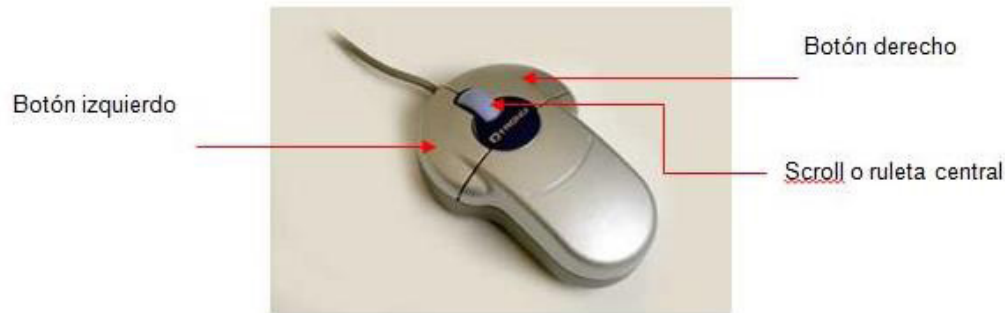
Cuando tecleemos nuestra contraseña, por razones de seguridad, en el recuadro no aparecen las letras que tecleamos sino solamente un punto por cada tecla pulsada.



Una vez finalizado este proceso aparecerá el escritorio de Windows 10.

Sigue el proceso descrito para identificarte en el sistema.

4.- El ratón. Clic y doble clic.



Con el ratón se pueden realizar una serie de operaciones:

- | | | |
|-----------------|---|--|
| Botón izquierdo | { | <ul style="list-style-type: none"> • pinchar (también "hacer un clic") • hacer "doble clic" • arrastrar (Hablaemos en el apartado 8 de esta unidad) |
|-----------------|---|--|

- | | | |
|---------------|---|---|
| Botón derecho | { | <ul style="list-style-type: none"> • pinchar (también llamada "hacer un clic") para obtener menú de contexto |
|---------------|---|---|

- | | | |
|----------------|---|--|
| Ruleta central | { | <ul style="list-style-type: none"> • como barras de desplazamiento arriba-abajo e izquierda y derecha. • Pinchar, hacer "clic" con la ruleta. Aparece un símbolo como este. Desplazar el ratón arriba abajo como una barra de desplazamiento |
|----------------|---|--|



El efecto que producen estas operaciones depende del contexto en que se empleen.

Tipos de ratón:



Normal



Inalámbrico



En ordenador portátil



En las tabletas el dedo suplente la acción de los ratones tradicionales.

A continuación practicaremos con el ratón los diferentes menús y el manejo del Escritorio.

5.- Primera pantalla: el escritorio.

Windows 10 es un sistema operativo pensado para ser manejado desde un ordenador normal con ratón y teclado o desde una tableta con pantalla táctil. En este curso aprenderemos informática con en ordenadores clásicos con ratón y teclado.

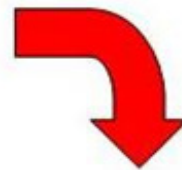
Las tabletas, como los smartphome, están diseñadas para ser manejadas de forma táctil.

Windows 10 ha dado un paso más al incorporar nuevas pantallas pensadas para utilizarlas en las tabletas de forma táctil o para que puedan ser utilizadas en los ordenadores tradicionales con ratón y teclado.

Incorpora en un sistema operativo las dos posibilidades presentando un Escritorio tradicional de los anteriores sistemas operativos y una pantalla Modo tableta desde la que manejar las entradas más usuales de forma táctil o con ratón.

El escritorio tradicional tiene un perfil más laboral y el Modo tableta tiene un uso más privado, doméstico e inmediato.

Cuando comenzamos a trabajar, **Windows 10** la pantalla que nos presenta es el escritorio tradicional, pudiendo pasar al Modo tableta.



Escritorio

Modo tableta

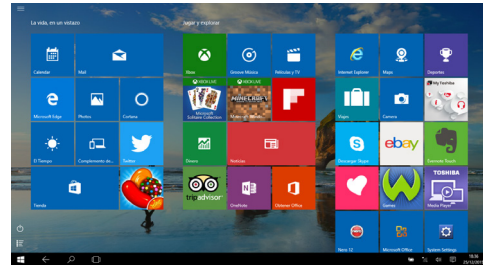
Para pasar de una a otra lo veremos en el siguiente apartado

6.- Paso de Escritorio a Modo tableta y viceversa.

Windows 10 presenta el Escritorio tradicional y la pantalla Modo tableta.



Escritorio

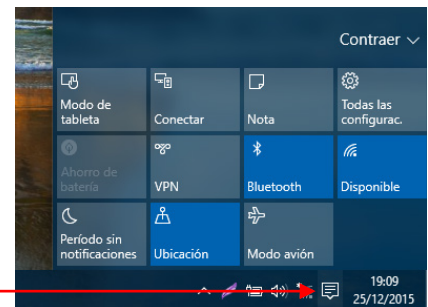


Modo tableta

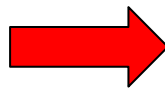
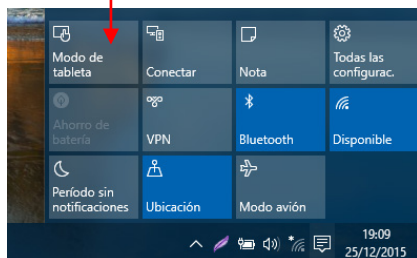
Para pasar de una a la otra:

a. Pasar del Escritorio a Modo de tableta

1. Pulsar el icono Notificaciones nuevas que hay en la parte inferior derecha en la barra de tareas.



2. Pulsar el icono Modo tableta



Modo tableta

b. Pasar del Modo de tableta al Escritorio.

Pulsaremos el icono Nuevas notificaciones y desconectaremos el Modo tableta siguiendo los pasos anteriores

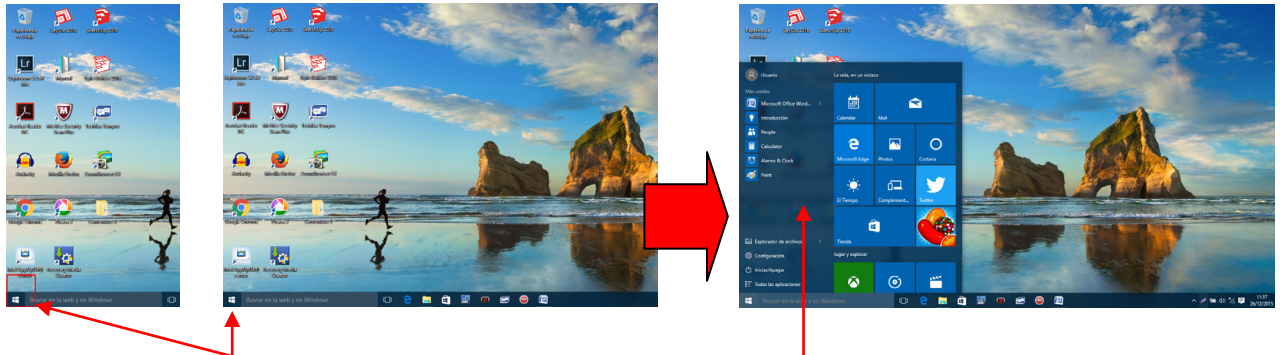
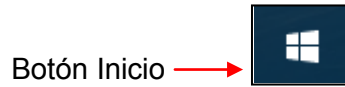
Pulsar de nuevo para desconectarnos del Modo tableta



Practica el paso de una pantalla a la otra.

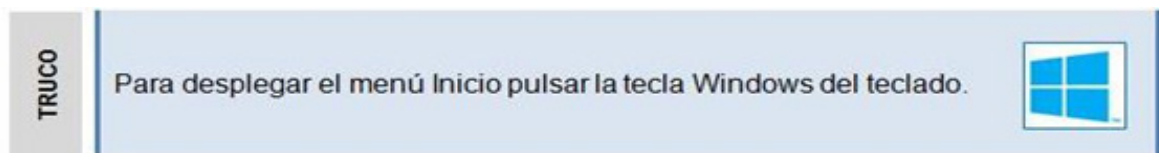
7.- El Botón Inicio.

Windows 10 recupera el Botón inicio que había desaparecido en Windows 8. Con él podemos realizar innumerables en el menú Inicio.



1. Pulsar Botón Inicio situado en el ángulo inferior izquierdo

2. Se despliega el Menú Inicio



El Menú Inicio es importantísimo y muy útil. Desde él podemos distinguir:

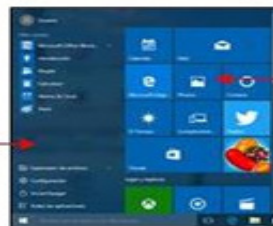
Parte izquierda

- Ejecutar aplicaciones
- Apagar el ordenador
- Cambiar de usuario
- Abrir el Explorador de archivos
- Ver las aplicaciones que tenemos
- Acceder a la configuración.

Parte derecha

- Mosaico con las aplicaciones. Cada mosaico representa una aplicación. Este diseño está pensado para las pantallas táctiles

Parte izquierda. Con accesos directos a las aplicaciones, el explorador, la configuración, apagar el ordenador, cambiar de usuario...



Parte derecha. Mosaico con las aplicaciones más frecuentes

Para cerrar el menú Inicio es suficiente con hacer un clic con el ratón fuera del menú.

Practica con el botón Inicio y despliega el menú Inicio el paso de una pantalla a la otra.